

Programiranje I

Prvi termin računskih vježbi

1. Koji od navedenih identifikatora nijesu ispravni i zašto?

aaa

1

a12

Windows

12a

vece-manje

_12a

north&south

1. Koji od navedenih identifikatora nijesu ispravni i zašto?

aaa

1

a12

Windows

~~12a~~

~~vece-manje~~

_12a

~~north&south~~

2. Koju vrijednost ima promjenljiva **b** nakon izvršenja sljedećih naredbi?

```
short int a = 32767, b;
```

```
b = a + 1;
```

```
b = ?
```

2. Koju vrijednost ima promjenljiva **b** nakon izvršenja sljedećih naredbi?

```
short int a = 32767, b;
```

```
b = a + 1;
```

```
b = -32768
```

3. Koju će vrijednost imati realna promjenljiva **b** nakon datog niza naredbi? Na koji način se u tu promjenljivu može upisati tačan rezultat date operacije?

```
int a = 5;  
float b = 5*a/7;
```

b = ?

3. Koju će vrijednost imati realna promjenljiva **b** nakon datog niza naredbi? Na koji način se u tu promjenljivu može upisati tačan rezultat date operacije?

```
int a = 5;  
float b = 5*a/7;
```

b = 3.0

float b = **5.0***a/7 ili

float b = 5*(**float**)a/7 ili

float b = 5*a/(**float**)7

4. Koju će vrijednost uzeti promjenljive **s1** i **s2** nakon izvršenja svake od datih naredbi? Koju će vrijednost uzeti promjenljiva s2 ako se u posljednjem izrazu izostavi spoljašnji par zagrada u drugom sabirku?

```
int s1, s2, q=8;  
s1 = 1;  
s2 = ++s1 + 5;  
s1 = !s2;  
s2 += (q%3) + ((q<10) || (s1--));
```


4. Koju će vrijednost uzeti promjenljive **s1** i **s2** nakon izvršenja svake od datih naredbi? Koju će vrijednost uzeti promjenljiva **s2** ako se u posljednjem izrazu izostavi spoljašnji par zagrada u drugom sabirku?

```
int s1, s2, q=8;
```

```
s1 = 1;
```

```
s2 = ++s1 + 5;      s1 = 2, s2 = 7
```

```
s1 = !s2;          s1 = 0, s2 = 7
```

```
s2 += (q%3) + ((q<10) || (s1--)); s1 = 0, s2 = 10
```

4. Koju će vrijednost uzeti promjenljive **s1** i **s2** nakon izvršenja svake od datih naredbi? Koju će vrijednost uzeti promjenljiva **s2** ako se u posljednjem izrazu izostavi spoljašnji par zagrada u drugom sabirku?

```
int s1, s2, q=8;
```

```
s1 = 1;
```

```
s2 = ++s1 + 5;      s1 = 2, s2 = 7
```

```
s1 = !s2;          s1 = 0, s2 = 7
```

```
s2 += (q%3) + (q<10) || (s1--); s1 = 0, s2 = 8
```

5. Odrediti vrijednost promjenljivih poslije izvršenja svake od datih naredbi.

```
int t, a=3, b=7, i, j;
```

```
t = a&b;
```

```
i = (t==3);
```

```
j = (i==0) ? i : t;
```

5. Odrediti vrijednost promjenljivih poslije izvršenja svake od datih naredbi.

```
int t, a=3, b=7, i, j;
```

```
t = a&b;
```

t = 3

```
i = (t==3);
```

i = 1

```
j = (i==0) ? i : t;
```

j = 3